Alberto Sánchez Villalba

TUNIVERS FORMACIÓN

Página de repositorios Repositor.io

Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma/Web

Índice

[1. INTRODUCCIÓN 2](#_Toc124495472)

[1.1. Antecedentes del problema 2](#_Toc124495473)

[1.1.1. Exposición general del problema ¿Qué resolver? 2](#_Toc124495474)

[1.1.2. Nivel actual del problema 2](#_Toc124495475)

[1.2. Objetivos 2](#_Toc124495476)

[1.2.1. Objetivo general 2](#_Toc124495477)

[1.2.2. Objetivos específicos 2](#_Toc124495478)

[2. FUNDAMENTOS TEÓRICOS 2](#_Toc124495479)

[3. MATERIALES Y MÉTODOS 2](#_Toc124495480)

[3.1. Metodología de desarrollo del trabajo 2](#_Toc124495481)

[3.2. Programa del trabajo 3](#_Toc124495482)

[4. BIBLIOGRAFÍA 3](#_Toc124495483)

[4.1. Bibliografía textual 3](#_Toc124495484)

[4.2. Webgrafía y otras referencias 3](#_Toc124495485)

# INTRODUCCIÓN

## Antecedentes del problema

Un cliente desea crear una aplicación web que permita a sus usuarios almacenar y previsualizar proyectos de forma organizada.

### Exposición general del problema ¿Qué resolver?

Crear una aplicación que reúna las cualidades de Github (almacén de proyectos) y las funciones de un servidor en vivo.

### Nivel actual del problema

No existen demasiadas webs que cumplan esta función y el cliente desea crear su propia app para escalarla en el futuro.

## Objetivos

### Objetivo general

Crear una aplicación web que permita a sus usuarios organizar sus repositorios, encontrar los de otros usuarios y visualizarlos.

### Objetivos específicos

Permitir al usuario crear una cuenta o iniciar sesión en ella, subir nuevos proyectos o visualizar los que tenga y encontrar otros usuarios.

# FUNDAMENTOS TEÓRICOS

La lógica de la aplicación o back-end se desarrollará como una app ASP.NET usando el framework Model-View-Controller (MVC) en Visual Studio.

La vista o front-end se desarrollará en JavaScript.

La base de datos se escribirá en SQL Server y se gestionará mediante Entity Framework.

# MATERIALES Y MÉTODOS

## Metodología de desarrollo del trabajo

El proceso de desarrollo del proyecto pasará por los siguientes puntos:

1. Estudio previo del sistema.
2. Describir el entorno tecnológico.
3. Especificación de requisitos.
4. Casos de uso.
5. Creación de BBDD.
6. Desarrollo de la aplicación.
7. Testeo de la app.
8. Producción.

## Programa del trabajo

# BIBLIOGRAFÍA

## Bibliografía textual

Documentación proporcionada por TuniverS Formación para el ciclo superior en Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW).

## Webgrafía y otras referencias

https://learn.microsoft.com/en-us/aspnet/mvc/